|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 멘토 보고서 | | | |
| 멘토링 날짜 | 2022.08.08 | 팀 명 | 6조 |
| 주요 진행 사항 | | | |
| 로그인, 회원가입 UI구현 완료. (추가적인 변경 예정)  블레이즈 포즈 사용하여 각 자세에 각도 가져오기 완료 | | | |
| 세부 내용 | | | |
| Tensorflow.js에서 제공하는 블레이즈 포즈 모델 사용  https://github.com/vietanhdev/tf-blazepose | |  | |
| 각 자세에 해당하는 좌표 값을 가져와 x, y에 맞추어 사용자가 움직이는 것 보다, 각도에 따라서 사용자의 자세가 자연스럽게 변경되게끔 하였습니다. | | 또한 블레이즈 포즈 모델을 사용할 때 사용할 웹 캠은 React-webcam 라이브러리를 사용하였습니다. | |
| 정면에서 봤을 때 무릎에 각도가 나오지 않는 오류로 인해, z값을 추가하는 방식 또는 측면을 바라보는 방식으로 해결 방안을 제시했습니다.  45도 각도로 틀어서 하는 방안으로 할 예정입니다. | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |